

Banda bilanciata con leader forte sul tiro

Puoi scegliere la sequente combinazione: selezionando le schede con i seguenti nomi:

Leader, Gregario 1-2-3-4A/4B;

Leader, Gregario 1-2 Inc-3 Inc-Incatatore.

Quando usi la banda con l'Incantatore scegli la sua classe e seleziona un incantesimo di livello 1.

NOME: Leader

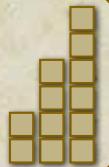
SPECIALITÀ: corpo a corpo

PUNTI: 65

3



4



5



6



4



EQUIPAGGIAMENTO:

FAMA:



ARMA CC

D

M

ABILITÀ

Arma leggera

1

1

ARMA DA TIRO

D

M

G

!

Pistola

1

1

R3.9"

1

ABILITÀ:

ABILITÀ:

ABILITÀ 1:



ABILITÀ 2:



NOME: Gregorio 1

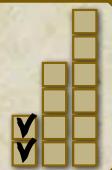
SPECIALITÀ: corpo a corpo

PUNTI: 42

2



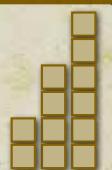
5



4



4



4



EQUIPAGGIAMENTO:

FAMA:



ARMA CC

D

M

ABILITÀ

Arma leggera

1

1

Arma leggera

1

1

ARMA DA TIRO

D

M

G

!

ABILITÀ:

ABILITÀ:

ABILITÀ 1:



ABILITÀ 2:



NOME: Gregorio 2

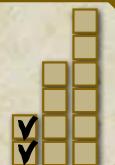
SPECIALITÀ: corpo a corpo

PUNTI: 34

2



5



4



4



5



EQUIPAGGIAMENTO:

FAMA:



ARMA CC

D

M

ABILITÀ

Arma leggera

1 1

ARMA DA TIRO

D

M

G

!

ABILITÀ:

ABILITÀ:

ABILITÀ 1:



ABILITÀ 2:



NOME: Gregorio 3

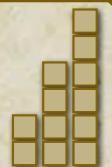
SPECIALITÀ: tiro

PUNTI: 42

2



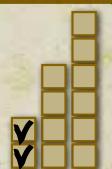
4



4



5



4



EQUIPAGGIAMENTO:

FAMA:



ARMA CC	D	M	ABILITÀ
Pugni	1	2	-2CC

ARMA DA TIRO	D	M	G	!
Arco / Balestra	1	1	R3.9'	-

ABILITÀ:

ABILITÀ:

ABILITÀ 1:



ABILITÀ 2:



NOME: Gregorio 4A

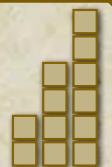
SPECIALITÀ: tiro

PUNTI: 47

2



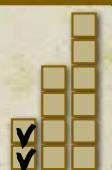
4



4



5



4



EQUIPAGGIAMENTO:

FAMA:



ARMA CC	D	M	ABILITÀ			
Arma leggera	1	1				

ARMA DA TIRO

D

M

G

!

Pistola

1

1

R3.9"

1

ABILITÀ:

ABILITÀ:

ABILITÀ 1:



ABILITÀ 2:



NOME: Gregorio 4B

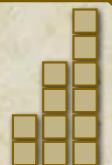
SPECIALITÀ: tiro

PUNTI: 47

2



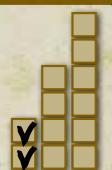
4



4



5

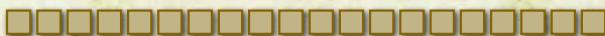


4



EQUIPAGGIAMENTO:

FAMA:



ARMA CC	D	M	ABILITÀ
Pugni	1	2	-2CC

ARMA DA TIRO	D	M	G	!
Archibugio	1	2	R3.9"	1

ABILITÀ: Rilancia il D10

--	--	--	--	--	--

ABILITÀ:

ABILITÀ 1:



ABILITÀ 2:



NOME: Gregorio 2 Inc.

SPECIALITÀ: corpo a corpo

PUNTI: 42

2



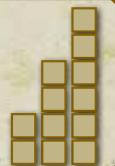
5



4



4



4



EQUIPAGGIAMENTO:

FAMA:



ARMA CC	D	M	ABILITÀ
Arma leggera	1	1	
Arma leggera	1	1	

ARMA DA TIRO

D

M

G

!

ABILITÀ:

ABILITÀ:

ABILITÀ 1:



ABILITÀ 2:



NOME: Gregorio 3 Inc.

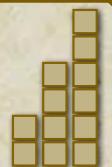
SPECIALITÀ: tiro

PUNTI: 47

2



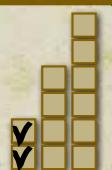
4



4



5



4



EQUIPAGGIAMENTO:

FAMA:



ARMA CC	D	M	ABILITÀ
Coltello	1	1	-1CC

ARMA DA TIRO	D	M	G	!
Arco / Balestra	1	1	R3.9"	-

ABILITÀ:

--	--	--	--	--	--

ABILITÀ:

ABILITÀ 1:	ABILITÀ 2:
------------	------------



ABILITÀ 2:



NOME: Incantatore

CLASSE:

PUNTI: 34

2



4



4



5



4



I

II

III



EQUIP:

FAMA:



ARMA CC

D

M

ABILITÀ

Arma leggera

1

1

TOMO DEGLI INCANTESIMI:

