

Banda generica senza armi da fuoco

Puoi arruolare l'Incantatore al posto del Gregario 4, scegli la sua classe e seleziona un incantesimo di livello 1.

Nome: Leader

Specialità: corpo a corpo

Punti: 64

3



5



4



5

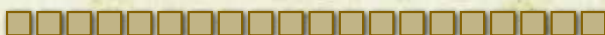


4



EQUIPAGGIAMENTO:

FAMA:



ARMA CC	D	M	ABILITÀ
Arma leggera	1	1	

ARMA DA TIRO	D	M	G	!
Arco / Balestra	1	1	R3.9"	-

ABILITÀ:

ABILITÀ:

ABILITÀ 1:



ABILITÀ 2:



Nome: Gregario 1

Specialità: corpo a corpo

Punti: 51

2



5



5



4

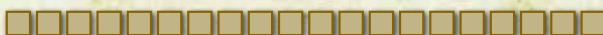


4



EQUIPAGGIAMENTO:

FAMA:



ARMA CC	D	M	ABILITÀ
Arma leggera	1	2	Rilancia il D10

ARMA DA TIRO	D	M	G	!

ABILITÀ:

--	--	--	--

ABILITÀ:

ABILITÀ 1:



ABILITÀ 2:



Nome: Gregario 2

Specialità: corpo a corpo

Punti: 32

2



5



4



4



4



EQUIPAGGIAMENTO:

FAMA:



ARMA CC	D	M	ABILITÀ
Arma leggera	1	1	

ARMA DA TIRO	D	M	G	!

ABILITÀ:

--	--	--	--

ABILITÀ:

ABILITÀ 1:



ABILITÀ 2:



Nome: Gregario 3

Specialità: tiro

Punti: 47

2



4



4



5

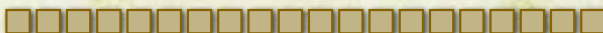


4



EQUIPAGGIAMENTO:

FAMA:



ARMA CC	D	M	ABILITÀ
Coltello	1	1	-1CC

ARMA DA TIRO	D	M	G	!
Arco / Balestra	1	1	R3.9''	-

ABILITÀ:

ABILITÀ:

ABILITÀ 1:



ABILITÀ 2:



Nome: Gregario 4

Specialità: tiro

Punti: 36

2



5



5



4

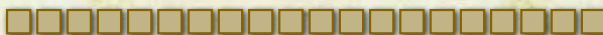


4



EQUIPAGGIAMENTO:

FAMA:



ARMA CC	D	M	ABILITÀ
Arma leggera	1	1	

ARMA DA TIRO	D	M	G	!

ABILITÀ:

--	--	--	--

ABILITÀ:

ABILITÀ 1:



ABILITÀ 2:



Nome: Incantatore

Classe:

Punti: 36

2



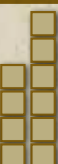
5



4



5



4



I

II

III



Equip:

Fama:



Arma CC	D	M	Abilità
Arma leggera	1	1	

Tomo degli Incantesimi:

