

Banda generica con armi da fuoco

Puoi arruolare l'Incantatore al posto del Gregario 4, scegli la sua classe e seleziona un incantesimo di livello 1.

Nome: Leader

Specialità: corpo a corpo

Punti: 59

3



5



4



5

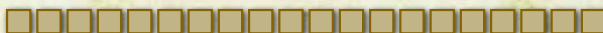


4



EQUIPAGGIAMENTO:

FAMA:



ARMA CC	D	M	ABILITÀ
Arma leggera	1	1	

ARMA DA TIRO	D	M	G	!
Pistola	1	1	R3.9"	1

ABILITÀ:

ABILITÀ:

ABILITÀ 1:



ABILITÀ 2:



Nome: Gregario 1

Specialità: corpo a corpo

Punti: 51

2



4



5



5



4



EQUIPAGGIAMENTO:

FAMA:



ARMA CC	D	M	ABILITÀ
Pugni	1	2	-2CC

ARMA DA TIRO	D	M	G	!
Archibugio	1	2	R3.9"	1
ABILITÀ: Rilancia il D10				

ABILITÀ:

ABILITÀ 1:



ABILITÀ 2:



Nome: Gregario 2

Specialità: corpo a corpo

Punti: 42

2



5



4



4



4

EQUIPAGGIAMENTO:

FAMA:



ARMA CC	D	M	ABILITÀ
Arma leggera	1	1	
Arma leggera	1	1	

ARMA DA TIRO	D	M	G	!

ABILITÀ:

--	--	--	--

ABILITÀ:

ABILITÀ 1:



ABILITÀ 2:



Nome: Gregario 3

Specialità: tiro

Punti: 42

2



4



4



5

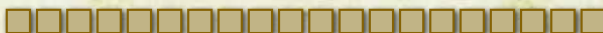


4



EQUIPAGGIAMENTO:

FAMA:



ARMA CC	D	M	ABILITÀ
Coltello	1	1	-1CC

ARMA DA TIRO	D	M	G	!
Pistola	1	1	R3.9"	1
ABILITÀ:				
ABILITÀ:				

ABILITÀ 1:



ABILITÀ 2:



Nome: Gregario 4

Specialità: tiro

Punti: 36

2



5



5



4



4



EQUIPAGGIAMENTO:

FAMA:



ARMA CC	D	M	ABILITÀ
Arma leggera	1	1	

ARMA DA TIRO	D	M	G	!

ABILITÀ:

--	--	--	--

ABILITÀ:

ABILITÀ 1:



ABILITÀ 2:



Nome: Incantatore

Classe:

Punti: 36

2



5



4



5



4



Equip:

Fama:



Arma CC	D	M	Abilità
Arma leggera	1	1	

Tomo degli Incantesimi:

